

# Претставување на броевите во компјутерот

## 1. Претставување на целите позитивни броеви

Природните броеви и 0 се позитивни цели броеви. Во компјутерот тие се претставуваат со 8, 16, 32 и повеќе бита, а бидејќи се позитивни не се пишува знакот плус. Со n бита може да се претстават  $2^n$  броеви од 0 до  $2^n-1$ .

Така, со 8 бита може да се претстават  $2^8=256$  броеви и тоа од 0 до 255.

Пр.

0	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---

0 е најмал позитивен цел број

1	1	1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---

255 е најголемиот позитивен цел број што може да се претстави со 8 бита.

Со 16 бита може да се претстават  $2^{16}=65536$  броеви и тоа од 0 до 65535.

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

0 е најмал позитивен цел број

1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

65535 е најголемиот позитивен цел број што може да се претстави со 16 бита.

Пр. Бројот  $315_{10}$  претстави го со 16 бита.

0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

## 2. Претставување на целите броеви

За претставување на негативните цели броеви се користи т.н. 2 - комплементарен систем, каде негативниот број N се претставува како:

$$-N=2^n - N$$

Во овој систем, битот со најголема важност се нарекува бит за знак на бројот и е 0 ако бројот е позитивен, а 1 ако бројот е негативен.

Пр.

n-1 n-2

1 0

1	1	1	0	0	.	.	.	.	.	.	0	0	1	1	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

↑

Бит за знак

n-тиот бит е за знакот на бројот, па остануваат (n-1) бита за претставување на вредноста на бројот. Најголем број кој може да се претстави со n бита за n=8 е 127, а за n=16 е 32767.

Ако битот за знак е 1, а останатите (n-1) бита се 0, тогаш тој е најголемиот негативен цел број  $-2^{n-1}$ .

Затоа со n – бита може да се претстават за 1 повеќе негативни од позитивни броеви.

Пр. За n=8 најголемиот негативен број е  $-2^7=128$ , а за n=16 е  $-2^{16-1}=-32768$ .

Вредноста на останатите негативни броеви се пресметува со (n-1) бита десно од битот за знак.

Опсегот на целите броеви претставени со n бита е:

од  $-2^{n-1}$  до  $2^{n-1}-1$

во кој има:  $2^{n-1}$  негативни

1 нулата

$2^{n-1}-1$  позитивни, или вкупно 2 броеви.

При аритметичките операции со броеви ограничени во некој опсег може да дојде до грешка т.н.преполнување (overflow) кога резултатот е надвор од опсегот. Тоа се случува кога бројот е помал од најмалиот или е поголем од најголемиот број во опсегот.

**Пр.**  $n=8$ , опсегот на целите броеви е од  $-128$  до  $127$ . Во таков компјутер збирот на  $100+30=130$  е поголем од  $128$  и е негативен број, што се гледа од бинарниот запис.

$$\begin{array}{r} 1100100 \\ + 0011110 \\ \hline 10000010 \end{array}$$

Збирот е  $-126$ .

$$\begin{array}{r} \text{II комплемент: } 10000010 \\ - \quad \quad \quad 1 \\ \hline \end{array}$$

$$\text{I комплемент: } 10000001$$

$$01111110_2 = 126_{10}$$

**Пр.** Бројот  $624_{10}$  претстави го со 16 бита.

$$624_{10} = 1001110000_2$$

0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

**Пр.** Бројот  $-17_{10}$  претстави го со 16 бита.

0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

$$17_{10} = 10001$$

$$0000000000010001$$

$$\begin{array}{r} \text{I комплемент: } 111111111101110 \\ + \quad \quad \quad 1 \\ \hline \end{array}$$

$$\text{II комплемент: } 111111111101111$$

1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

$$-17_{10} = 111111111101111_2$$

**Пр.** Бројот  $32_{10}$  претстави го со 16 бита.

$$32_{10} = 100000_2$$

0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

**Пр.** Бројот  $-511_{10}$  претстави го со 16 бита.

$$511_{10} = 11111111_2$$

$$0000000111111111$$

$$\begin{array}{r} \text{I комплемент: } 111111000000000 \\ + \quad \quad \quad 1 \\ \hline \end{array}$$

$$\text{II комплемент: } 111111000000001$$

1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---