

Примена на наредбите `break` и `continue` во структурите за повторување

1. Исказите `break` и `continue`

Се запознаваме со сите три структури за повторување во јазикот C++ и тоа е вообичаен начин на кој овие структури се користат. Сепак, начинот на нивното извршување може да се смени со помош на `break` и `continue` исказите.

Со исказот `break` се прекинува понатамошното извршување на циклусот во кој овој исказ се наоѓа. Со овој исказ веќе се запознаваме во `switch-case` структурата.

Со исказот `continue` се прекинува извршување само на моментната итерација на циклусот во кој овој исказ се наоѓа (таа итерација се прескокнува).

Пр. Пример за користење на исказот `break`:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n;
    for(n=10;n>0;n--)
    {
        cout<<n<<" , ";
        if (n==5)
        {
            cout<<"Broenjeto e prekinato";
            break;
        }
    }
    return 0;
}
```

Пр. Пример за користење на исказот `continue`:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int n;
    for(n=10;n>0;n--)
    {
        if (n==5)
            continue;
        cout<<n<<" , ";
    }
    cout<<"Broenjeto e prekinato";
    return 0;
}
```

Исказот `continue` може да предизвика бесконечен циклус, па се препорачува наместо овој исказ да се користи исказот за разгранување.

2. Исказот `goto`

Исказот `goto` е исказ за безусловен скок. Овој исказ овозможува извршувањето на програмата да

продолжи од избраниот исказ. Исказот со кој понатаму се продолжува може да биде каде било во кодот, но мора да биде означен со симболичко име по кое се става знакот две точки (:). Во општ случај наредбата goto се користи во следната форма:

```
ime: iskazot_na_koj_se_pominuva;
...
goto (ime);
```

Пр. Пример за користење на исказот goto:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a,p;
    vnes: cout<<"Vnesi strana na kvadratot"<<endl;
    cin>>a;
    if (a<0)
    {
        cout<<"Stranata ne moze daa bide negativen broj"<<endl;
        goto vnes;
    }
    p=a*a;
    cout<<"Plostinata e "<<p;
    return 0;
}
```

Пр. програма со која се внесуваат до 10 броја. Да се најде збирот на внесените броеви, а за крај на внесувањето се внесува 0 со користење на наредбата break.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int b, sum = 0;
    for (int i=0; i <= 10; i++)
    {
        cout << "Vnesi broj ili 0 za izlez: ";
        cin >> b;
        if (b == 0)
            break;
        sum += b;
    }
    cout << "Zbirot e " << sum;
    return 0;
}
```

Пр. програма која ги печати броевите од 1 до 100 кои не се деливи со 4

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int i;
    for (int i=0; i<=100; i++)
```

```

{
    if ((i % 4) == 0) continue;

    cout << i << " ";
}
return 0;
}

```

Пр. што ќе испечатаати следниов програмски сегмент:

```

#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int i, j;
    for (i = 1; i <= 3; i++)
    for (j = 1; j <= 4; j++) {
    if (j%2!=0) continue;
    cout<<" "<<j;

    if (j!=i) break;
    }
    return 0;
}

```

