

ВЕЖБИ

пр.1. да се напише програма која со потпрограма пресметува збир на природните броеви од

1 до n.

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int soberi(int a)
{
    int s,i;
    s=0;
    for (i=1; i<=a; i++)
        s+=i;
    return s;
}
int main()
{
    int a,n;
    cout<<"vnesi go n ";
    cin>>n;
    cout<<"zbirot od 1 do "<<n<<" e "<<soberi(n)<<endl;

    return 0;
}
```

пр.2. да се напише програма која со потпрограма пресметува збир на n природните броеви.

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int soberi(int a)
{
    int s,i,b;
    s=0;
    for (i=1; i<=a; i++)
    {
        cin>>b;
        s+=b;
    }
    return s;
}
int main()
{
    int a,n;
    cout<<"vnesi go n ";
    cin>>n;
    cout<<"zbirot "<<n<<" e "<<soberi(n)<<endl;

    return 0;
}
```

пр.3. да се напише програма која со потпрограма пресметува средна вредност на n природни броеви.

```
#include <iostream>
using namespace std;

double sredna(int a)
{
    int s,i,b;
    double sr;
    s=0;
    for (i=1; i<=a; i++)
    {
        cin>>b;
        s+=b;
    }
    sr=s*1.0/a;
    return sr;
}
int main()
{
    int a,n;
    cout<<"vnesi go n ";
    cin>>n;
    cout<<"srednata vrednost e "<<n<<" e "<<sredna(n)<<endl;

    return 0;
}
```

пр. 4. да се напише програма која со потпрограма определува нзд со евклидов алгоритам.

```
# include <iostream>
using namespace std;

int nzd(int a, int b)
{
    int p,ost;
    if (a<b)
    {
        p=a;
        a=b;
        b=p;
    }
    do
    {
        ost=a%b;
        a=b;
        b=ost;
    } while (b!=0);
    return a;
}
int main()
{
    int n,m;
    cin>>n>>m;
    cout<<" nzd e "<<nzd(n,m);
}
```

```
    return 0;
}
```

пр. 5. да се напише програма која со потпрограма определува збир на цифрите на природниот број n.

```
# include <iostream>
using namespace std;
```

```
int zbir(int n)
{
int s, ost;
s=0;
while (n>0)
{
    ost=n%10;
    s+=ost;
    n=n/10;
}
return s;
}
```

```
int main()
{
int n;
cin>>n;
cout<<" zbirot na cifrite e "<<zbir(n);

return 0;
}
```

Пр. Програма што ќе пресмета и печати вкупна плоштина на три триаголници со внесени страни, при што да се користи функција за плоштина на еден триаголник

```
#include <iostream>
# include <cmath>
using namespace std;
```

```
float plostina(float a, float b, float c)
{
    float p,s;
    s=(a+b+c)/2;
    p=sqrt(s*(s-a)*(s-b)*(s-c));
    return p;
}
int main()
{
float i,s=0,a,b,c;
for (i=1;i<=3;i++)
{
    cout<<"vnesi gi stranite na triagolnikot"<<endl;
    cin>>a>>b>>c;
    s+=plostina(a,b,c);
}
```

```
}  
cout << "Vkupnata ploština e " << s;  
return 0;  
}
```