

ЗАДАЧИ ЗА ВЕЖБА: РЕДОСЛЕДНА СТРУКТУРА И СТРУКТУРА ЗА ИЗБОР

ДА СЕ НАПИШАТ АЛГОРИТМИ И ПРОГРАМИ ЗА СЛЕДНИВЕ ЗАДАЧИ:

1. Да се подредат три броја по големина.
2. Да се провери дали зададен број е помал, поголем или е еднаков на 6.
3. Да се подредат три броја во опаѓачки редослед.
4. Да се утврди дали внесен трицифрен број е еднаков на сумата на кубовите на неговите цифри.
5. Да се напише програма со која се пресметува средна вредност на 3 дадени броја.
6. Да се напише програма со која се печатат цифрите на трицифрен цел број секоја во посебен ред.
7. Напиши програма со која се одредува збир на цифрите на трицифрен цел број.
8. Да се напише програма со која се пресметува колку ученици има во училиште кое има n класови, а во секој клас има m ученици.
9. Напиши програма со која ќе се внесе име и презиме, а ќе се отпечати презиме па име! Помош: користи две стрингови променливи и исказот `cout`.
10. Да се напише програма со која се испитува дали дадена буква е голема или мала.
11. Да се напише програма со која се внесува цел број од 1 до 9. Потоа да се определи и пресмета дали тој е парен или не.
12. Да се напише програма со која се внесува природен број n . Потоа да се пресмета и испечати дали тој е парен или не.
13. Да се напише програма со која се внесува вредност за аголот. Потоа да се определи и испечати дали тој е остар или е тап.
14. Напиши програма со која се одредува дали внесен трицифрен број е палиндром (исто се чита и од десно и од лево пр. 232)
15. Да се напише програма со која се определува дали внесена буква е согласка или самогласка.